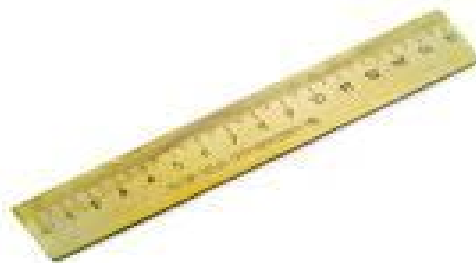
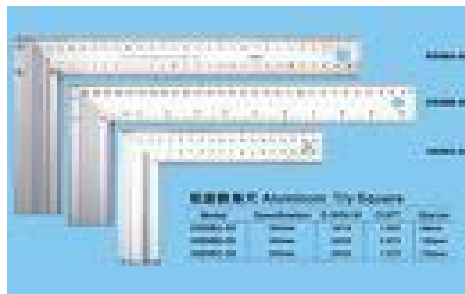
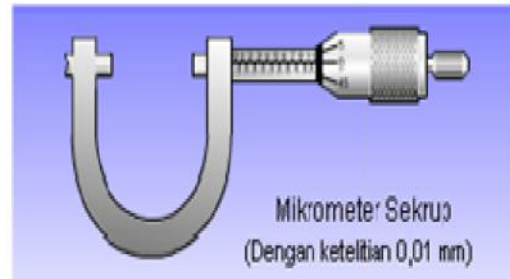


# STORYBOARD

## APROKSIMASI KESALAHAN



Disusun oleh :

**Dedi Abdul Fattah (0606083)**

## STORYBOARD

### APROKSIMASI KESALAHAN

#### A. Ketentuan Umum

Ukuran layar / stage (panjang x tinggi)	: 550 x 400
Kecepatan Gerak Frame ( <i>frame Rate</i> )	: 10 fps
Background Colour	: Biru (#0000FF)
Fullscreen (tampil satu layar penuh)	: True
Allow Scale	: False
Trap All Key	: True
Show Menu	: False
Publish to	: *.swf dan *.exe
Protect From import	: True

#### B. Ilustrasi Tampilan



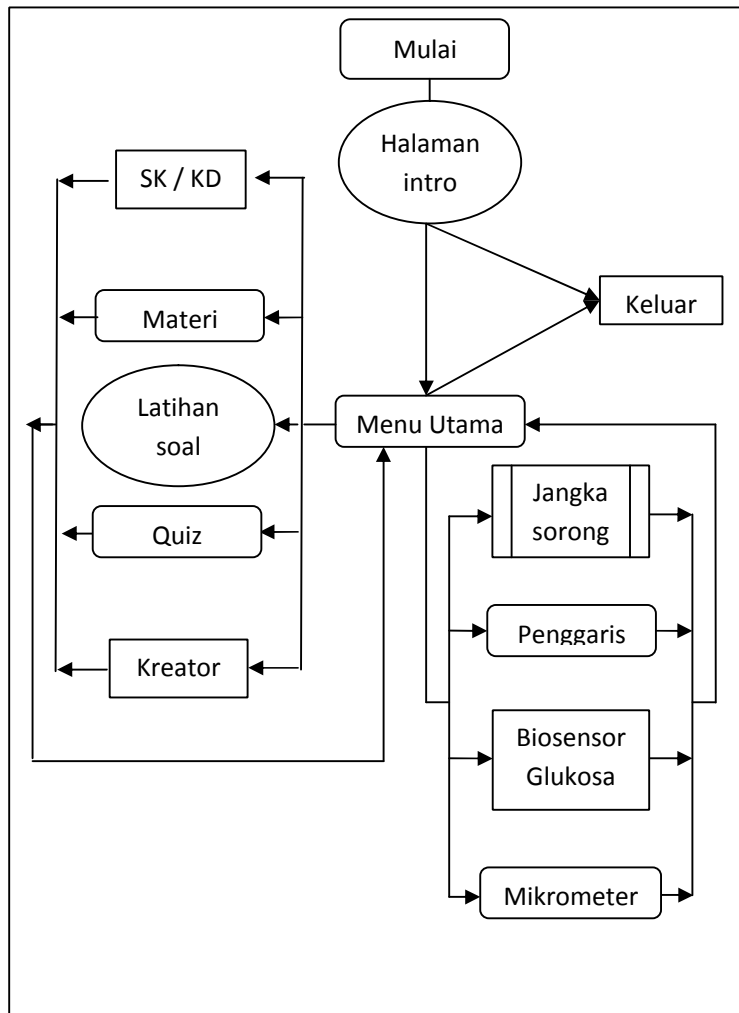
Keterangan :

Gambar di atas Fullscreen untuk ilustrasi tampilan menu utama

Background : Hitam

Ukurannya : 550 x 400 pixels

### C. Flowchart Program



#### Keterangan :

Sebelum masuk pada menu utama akan ditampilkan terlebih dahulu intronya.

Pada jendela intro pun akan ada pilihan untuk memulai dan keluar.

Menu utama terdiri dari 10 fungsi, yaitu :

1. SK / KD
2. Materi
3. Latihan Soal
4. Quiz
5. Kreator
6. Jangka Sorong
7. Penggaris
8. Biosensor Glukosa
9. Mikrometer
10. Keluar

Semua fungsi yang ada di atas dapat kembali lagi ke menu utama, sesuai dengan keinginan para pengguna.

Dalam fungsi kuis para pengguna yang mengisi soal dapat diketahui berapa soal yang dijawab benar dan berapa soal yang dijawab salah.

## D. Storyboard

Nama Halaman : Intro



Nama File	Deskripsi	Action	Audio
Intro.swf	Halaman ini akan menampilkan intro sebagai pembuka program dan akan menampilkan menu utama program	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Background Menampilkan gambar latar dengan <i>script fullscreen</i></li> <li>• Selamat Datang Dalam bentuk mc dengan diberikan lighting sebagai ungkapan pembuka</li> <li>• Mt Pljrn_btn Menampilkan Judul materi pelajaran yaitu Aproksimasi Kesalahan. Namun sebelumnya ditampilkan terlebih dahulu dalam bentuk movie clip.</li> <li>• Mulai_btn Menampilkan form menu utama</li> <li>• Exit_btn Tombol untuk keluar dari program</li> </ul>	<i>Background</i> Musik

## Nama Halaman : Menu Utama



Nama File	Deskripsi	Action	Audio
Menu Utama.swf	Halaman ini akan menampilkan Menu Utama sebagai pengendali program.	<p>Tampilkan animasi menu utama dan aproksimasi kesalahan saat flash dijalankan</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Background Menampilkan gambar latar dengan <i>script fullscreen</i></li> <li>• Sk_btn Tombol untuk menampilkan standar kompetensi dan kompetensi dasar</li> <li>• Mtr_btn Tombol untuk menampilkan materi pelajaran</li> <li>• Lat_btn Tombol untuk menampilkan latihan soal</li> <li>• Quz_btn Tombol untuk menampilkan kuis</li> <li>• Kretr_btn Tombol untuk menampilkan <i>creator</i> (pembuat multimedia)</li> <li>• Jenis Alat Ukur Dalam bentuk movie clip</li> <li>• Jangka_btn Tombol untuk menampilkan</li> </ul>	Background Musik

		<p>alat ukur jangka sorong</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Peng_btn Tombol untuk menampilkan alat ukur penggaris</li><li>• Mikro_btn Sebagai tombol untuk menampilkan alat ukur mikrometer</li><li>• Bio_btn Tombol untuk menampilkan alat ukur biosensor glukosa</li><li>• Exit_btn Tombol untuk keluar dari program</li></ul>	
--	--	---	--

Nama Halaman : SK / KD



Nama File	Deskripsi	Action	Audio
SK / KD.swf	Halaman ini akan menampilkan standar kompetensi dan kompetensi dasar. Pada jendela ini akan ditampilkan kompetensi apa yang harus dicapai oleh siswa.	<p>Saat masuk ke jendela SK / KD maka akan ada tampilan animasi secara langsung dengan menggunakan perintah MASK</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Next_btn Tombol Untuk menampilkan isi dari standar kompetensi dan kompetensi dasar.</li> <li>• Mn_btn Menampilkan kembali form menu utama</li> </ul>	Background Musik

Nama Halaman : MATERI



Nama File	Deskripsi	Action	Audio
Materi.swf	Halaman ini akan menampilkan isi dari materi pelajaran aproksimasi kesalahan. Pada jendela ini akan disajikan dari mulai definisi, kemudian angka penting sampai pada operasi hitung hasil pengukuran.	<p>Saat masuk jendela materi akan ditampilkan secara langsung animasi masking dari gambar pohon.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Next_btn Tombol Untuk menampilkan isi selanjutnya</li> <li>• Prev_btn Tombol Untuk menampilkan isi sebelumnya.</li> <li>• Mn_btn Menampilkan kembali form menu utama</li> </ul>	Background Musik



Nama Halaman : LATIHAN SOAL



Nama File	Deskripsi	Action	Audio
Latihan soal.swf	Halaman ini akan menampilkan menu dari latihan soal. Pada jendela ini kurang lebih ada 10 soal yang disajikan	<p>Saat masuk jendela latihan soal akan ditampilkan secara langsung animasi masking dari gambar pohon.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Next_btn Tombol Untuk menampilkan isi selanjutnya</li> <li>• Prev_btn Tombol Untuk menampilkan isi sebelumnya.</li> <li>• Mn_btn Menampilkan kembali form menu utama</li> </ul>	Background Musik

Nama Halaman : QUIZ



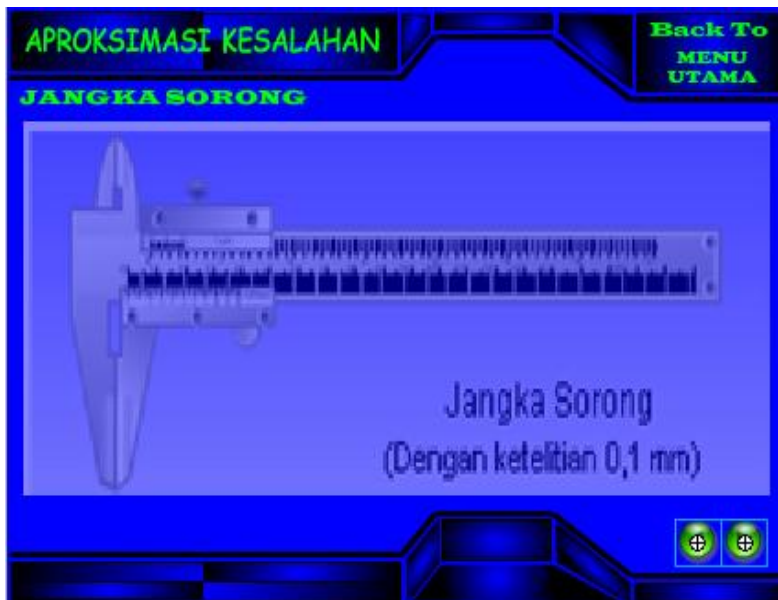
Nama File	Deskripsi	Action	Audio
Quiz.swf	Halaman ini akan menampilkan kuis yang berisikan soal-soal yang berkaitan dengan aproksimasi kesalahan. Pada jendela ini juga akan diketahui berapa soal yang dijawab benar dan berapa soal yang dijawab salah.	<p>Saat masuk jendela kuis akan ditampilkan secara langsung animasi masking dari gambar pohon.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Next_btn Tombol Untuk menampilkan isi selanjutnya</li> <li>• Prev_btn Tombol Untuk menampilkan isi sebelumnya.</li> <li>• Mn_btn Menampilkan kembali form menu utama</li> </ul>	Background Musik

Nama Halaman : KREATOR



Nama File	Deskripsi	Action	Audio
kreator.swf	Halaman ini akan menampilkan profil yang membuat multimedia ini. Selain itu disajikan pula dengan fotonya.	Saat masuk jendela kreator akan ditampilkan secara langsung animasi masking dari gambar pohon. Selain itu ditambah juga dengan animasi salju supaya koheren dengan <i>backgroundnya</i> . <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mn_btn Menampilkan kembali form menu utama</li> </ul>	<i>Background Musik</i>

Nama Halaman : JANGKA SORONG



Nama File	Deskripsi	Action	Audio
Jangka sorong.swf	Halaman ini akan menampilkan gambar-gambar dari jangka sorong itu sendiri.	<p>Saat masuk jendela jangka sorong akan ditampilkan secara langsung animasi masking dari gambar pohon.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Next_btn Tombol Untuk menampilkan isi selanjutnya</li> <li>• Prev_btn Tombol Untuk menampilkan isi sebelumnya.</li> <li>• Mn_btn Menampilkan kembali form menu utama</li> </ul>	Background Musik

Nama Halaman : PENGGARIS



Nama File	Deskripsi	Action	Audio
Penggaris.swf	Halaman ini akan menampilkan gambar-gambar penggaris yang bentuknya berbeda-beda.	<p>Saat masuk jendela penggaris akan ditampilkan secara langsung animasi masking dari gambar pohon.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Next_btn Tombol Untuk menampilkan isi selanjutnya</li> <li>• Prev_btn Tombol Untuk menampilkan isi sebelumnya.</li> <li>• Mn_btn Menampilkan kembali form menu utama</li> </ul>	Background Musik

## Nama Halaman : Mikrometer



Nama File	Deskripsi	Action	Audio
Mikrometer.swf	Halaman ini akan menampilkan gambar-gambar dari alat ukur mikrometer.	<p>Saat masuk jendela mikrometer akan ditampilkan secara langsung animasi masking dari gambar pohon.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Next_btn Tombol Untuk menampilkan isi selanjutnya</li> <li>• Prev_btn Tombol Untuk menampilkan isi sebelumnya.</li> <li>• Mn_btn Menampilkan kembali form menu utama</li> </ul>	Background Musik

## Nama Halaman : Biosensor Glukosa



Nama File	Deskripsi	Action	Audio
Biosensor.swf	Halaman ini akan menampilkan beberapa gambar dari alat ukur biosensor glukosa.	<p>Saat masuk jendela biosensor glukosa akan ditampilkan secara langsung animasi masking dari gambar pohon.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Next_btn Tombol Untuk menampilkan isi selanjutnya</li> <li>• Prev_btn Tombol Untuk menampilkan isi sebelumnya.</li> <li>• Mn_btn Menampilkan kembali <i>form</i> menu utama</li> </ul>	<i>Background</i> Musik